EL TROMPO



Clasificación	Habilidad y fuerza
Lugar	En un espacio exterior del colegio.
Descripción	Se traza una circunferencia en el suelo y en éste se coloca un trompo por participante. Uno lanza el trompo contra los otros y trata de sacarlos fuera del círculo; mientras este baila, los demás tratarán de darle a este para sacarlo fuera. Aquel que saque un trompo de este se lo queda, o lo puede colocar dentro de la circunferencia como apuesta y continúa el juego de la misma forma hasta que alguien se queda sin trompos.
Ámbitos que desarrolla	Psicomotor y socio-emocional
Nº de jugadores	De 6 a 8 jugadores
Material	Trompos
Edad	A partir de 6 años en adelante
Variantes	Aquellas que los mismos jugadores inventen, dependiendo del tamaño del trompo y de lo que se pretenda.

REGLAS

- Si al lanzar el trompo este no baila, también se coloca en el centro del círculo.
- Si un trompo al ser golpeado sale o se parte se lo queda aquel que lo ha sacado de la circunferencia.